



GUIA DE PREVISIBILIDADE CLINKER

Heineken®

Saiba o que esperar antes de entrar.

Heineken Rock in Rio 2026

Você está prestes a entrar em uma experiência que mistura música, luz, cores, cheiros, tecnologia e conexão.

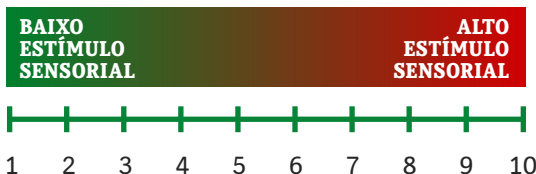
O Clinker é uma experiência sensorial. Isso significa que, durante o percurso, você encontrará **sons altos, luzes intensas, mudanças de iluminação, cheiros marcantes e outros estímulos.**

Este guia existe para que a surpresa não seja a falta de informação.

Saber o que vai acontecer antes pode tornar a experiência mais confortável. **Então, bora descobrir o que vem pela frente?**



OS ESTÍMULOS DO CLINKER



SOM

BAIXO → MÉDIO → ALTO → MUITO ALTO



LUZ

BAIXA → MÉDIA → ALTA → MUITO ALTA



CHEIRO

SEM ESTÍMULO → LEVE → MARCANTE → FORTE



VISUAL

BAIXO → MÉDIO → INTENSO → MUITO INTENSO



Sala de espera

Antes de começar a experiência, você ficará em uma sala com capacidade para aproximadamente 25 pessoas.

Aqui, o ambiente é mais tranquilo:

Som: moderado

Luz: baixa/moderada

Cheiro: sem estímulo específico

Pessoas: até 25 por vez



**Depois disso,
a experiência começa.**

A experiência

A música começa a ganhar força.

Haverá **luzes fortes nas cores verde, vermelho e branco**, que ficam refletindo e se movimentando pelo espaço.

O ambiente fica mais intenso visualmente e a experiência sonora continua. Haverá um momento depois de 4 minutos que as luzes se intensificarão ainda mais.



SOM
ALTO



**EFEITOS
DE LUZ**
INTENSOS



LUZES
MUITO ALTAS
Cores: verde +
vermelho + branco



CHEIRO
FORTE



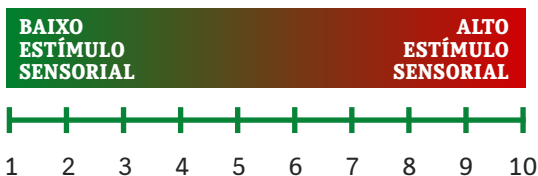
ATENÇÃO AOS ESTÍMULOS VISUAIS

Vão ocorrer efeitos de luz intensos e intermitentes (luz estroboscópica, strobo).

Pessoas com epilepsia fotossensível devem considerar esse estímulo antes de participar da experiência.

RESUMINDO

SENTIDOS, NOTAS E SENSações



TATO: 1

- Não há estímulo tátil específico.

PALADAR: 5

- Há consumo de cerveja durante a experiência.
- Presença do sabor e aroma da bebida.



AUDIÇÃO: 10

- Música em volume moderado na sala de espera.
- Música em volume alto durante a experiência.
- O volume aumenta ao longo da ativação.

OLFATO: 8

- Presença de cheiro forte durante a experiência de fumaça e cerveja.

VISÃO: 10

- Luzes intensas.
- Cores verde, vermelho e branco.
- Luzes refletidas por todo o espaço.
- Momento de maior intensidade visual após aproximadamente 4 minutos.
- Haverá efeito de luzes intermitentes (strobe).



IMPORTANTE

Você não precisa permanecer na experiência se estiver desconfortável.

Se os estímulos estiverem muito intensos para você, procure a equipe de promotores da ativação e peça orientação.

A ideia do guia não é dizer quem pode ou não pode participar.

É dar informação para que cada pessoa possa decidir como quer viver a experiência.

Se divirta com a experiência Clinker. Afinal, fãs têm mais amigos, não é mesmo?



**Heineken
Rock in Rio 2026**